**3회차(1)**

package input;

import java.util.Scanner;

public class Test03 {

public static void main(String[] args) {

// (결과 화면) // 자바 시험 점수 입력하세요 <- 출력

// 95 <- 입력 // 파이썬 시험 점수 입력하세요 <- 출력

// 80 <- 입력 // 이름을 입력하세요 <- 출력

// 홍길동 <- 입력 // ============================ <- 출력

// 홍길동님의 성적 합계 = 175점, 평균 = 87.5 <- 출력

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.println("자바 시험 점수를 입력하세요");

int java = sc.nextInt();

System.out.println("파이썬 시험 점수를 입력하세요");

int python = sc.nextInt();

System.out.println("이름을 입력하세요");

//sc.nextLine(); - .nextLine()으로 이름을 받을 시 버퍼 비우기

String name = sc.next();//sc.nextLine();

System.out.println("================================");

int tot = java + python;//합계

double avg = tot / 2.0;//평균

System.out.println(name+"님의 성적 합계 = "+tot+"점, 평균 = "+avg);

}

}

**3회차(2)**

package input;

import java.util.Scanner;

public class Test01 {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

//문제 1) 숫자 1개를 입력받아 홀수면 true출력

System.out.print("숫자 입력 :");

int num = sc.nextInt();

System.out.println(num % 2 == 1);

System.out.println(num % 2 != 0);

//짝수 조건 : num % 2 == 0

//문제 2) 성적 2개를 입력 받아 평균 점수가 60점 이상이면 true 출력

System.out.print("성적 1 입력 :");

int score1 = sc.nextInt();

System.out.print("성적 2 입력 :");

int score2 = sc.nextInt();

int tot = score1 + score2;

double avg = tot / 2.0;//정수 / 실수

System.out.println(avg >= 60);

//문제 3) 성적 2개를 입력 받아, 각 성적이 40점 이상이면 true

System.out.print("성적1 입력 :");

score1 = sc.nextInt();

System.out.print("성적2 입력 :");

score2 = sc.nextInt();

System.out.println(score1 >= 40 && score2 >= 40);

}

}

**3회차(3)**

제어문

- 코드의 흐름을 제어하는 문장

- 코드의 상황에 따라 선택하여 실행하거나 일정 부분을 반복하여 실행하는 문장

- 종류

- 조건문 - if ~ else

- 조건에 따라서 실행 내용을 선택하여 실행하는 문장

- 선택문 - switch ~ case

- 값에 따라서 실행내용을 선택하여 실행하는 문장

- 반복문 - while , do ~while, for

- 코드의 일정부분을 반복하여 실행하는 문장

---------------------------------------------------------

조건문 - if ~ else

- 조건에 따라서 실행 내용을 선택하여 실행하는 문장

- 조건식은 참과 거짓을 표현하는 식 ( true / false )

- 참과 거짓에 따라서 실행내용을 선택하는 제어문..

- 형태에 따른 분류

- 단순 if

- 조건식의 결과가 참일 때 추가적인 내용을 표현해야 할 때

- 형식

if (조건식) { //조건식이 true이면 종속문장 실행 false이면 실행x

종속문장;

}

- if ~ else

- 조건식의 결과가 참 or 거짓일때 실행내용을 선택하여 실행해야 할 때..

- 형식

if (조건식) {//조건식이 참일때 실행

종속문장;

}

else{//위 조건식이 거짓일때 실행

종속문장;

}

- if ~ else if ~ else

- 조건식이 두개 이상 필요한 경우

- 조건식이 세분화 되어야하는 경우

if(조건식){

종속문장;

}

else if(조건식){//위 if문이 거짓일때 순차적 실행

종속문장;

}

else if(조건식){//위 else if문이 거짓일때 실행

종속문장;

}

else{ //위 if, else if의 조건식들이 모두 거짓일때 실행

종속문장;

}

**3회차(4)**

package ifelse;

import java.util.Scanner;

public class Test01 {

public static void main(String[] args) {

int a = 10;

int b = 10;

if(a >= 10) {

System.out.println("a는 10이상이다");

}

if(a == b) //종속문장이 한 줄 초과이면 중괄호를 감싸주어야 하지만

//한 줄만 적을 시는 중괄호 생략 가능

System.out.println("a와 b의 값은 동일하다");

//ex)홀 짝

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.print("숫자 입력 :");

int num = sc.nextInt();

if(num % 2 == 0) {//짝수 조건

System.out.println("짝수");

}

if(num % 2 == 1) {//홀수 조건

System.out.println("홀수");

}

if(num % 2 == 0) {

System.out.println("짝수");

}

else {//위 조건이 false일때 실행된다.

System.out.println("홀수");

}

}

}

**3회차(5)**

package ifelse;

import java.util.Scanner;

public class Test02 {

public static void main(String[] args) {

//숫자를 입력받기

Scanner sc = new Scanner(System.in);

// 문제 1) 양수, 0, 음수 출력

System.out.print("정수 입력 :");

int num = sc.nextInt();

if(num > 0) {

System.out.println("양수");

}

if(num == 0) {

System.out.println("0");

}

if(num < 0) {

System.out.println("음수");

}

if(num > 0) {

System.out.println("양수");

}

else if(num == 0) {

System.out.println("0");

}

else {

System.out.println("음수");

}

// 문제 2) 4의 배수 출력

// ex) 4의 배수입니다 , 4의 배수가 아닙니다

System.out.print("숫자 입력 :");

num = sc.nextInt();

if(num % 4 == 0) {

System.out.println("4의 배수 입니다");

}

else {

System.out.println("4의 배수가 아닙니다");

}

//if(num % 4 != 0){

// System.out.println("4의 배수가 아닙니다");

//}

// 문제 3) 80점 이상 합격, 불합격 출력

System.out.print("성적 입력 :");

int score = sc.nextInt();

if(score >= 80) {

System.out.println("합격");

}

else {

System.out.println("불합격");

}

//if(score < 80){

// System.out.println("불합격");

//}

}

}

**3회차(6)**

package ifelse;

import java.util.Scanner;

public class Test03 {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

//로그인

//1. 아이디와 비밀번호를 입력받는다.

//2. 입력 받은 아이디, 비밀번호를 db데이터 변수의 값과 비교해 로그인

// 처리를 진행한다.

//ex) 로그인성공, 로그인 실패

int dbId = 1234;

int dbPw = 1111;

System.out.print("아이디 입력 :");

int id = sc.nextInt();

System.out.print("비밀번호 입력 :");

int pw = sc.nextInt();

if(id == dbId && pw == dbPw) {

System.out.println("로그인 성공");

}

else {

System.out.println("로그인 실패");

}

}

}

**3회차(7)**

package ifelse;

import java.util.Scanner;

public class Test04 {

public static void main(String[] args) {

//성적검사 ( 성적 한 개 입력 )

//100~90사이이면 학점 A, 89~80사이이면 학점 B, 79~70사이이면 학점 C, 69~60사이이면 학점 D, 그 이외의 모든 점수는 F

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.print("성적 입력 :");

int score = sc.nextInt();

//if로 푸는방식

if(score >= 90 && score<= 100) {

System.out.println("A");

}

if(score >= 80 && score < 90) {

System.out.println("B");

}

if(score >= 70 && score < 80) {

System.out.println("C");

}

if(score >= 60 && score < 70) {

System.out.println("D");

}

if(score < 60) {

System.out.println("F");

}

//else if로 푸는방식

if(score >= 90 && score <= 100) {

System.out.println("A");

}

else if(score>=80) {

System.out.println("B");

}

else if(score >= 70) {

System.out.println("C");

}

else if(score >= 60) {

System.out.println("D");

}

else {

System.out.println("F");

}

}

}

**3회차(8)**

package ifelse;

import java.util.Scanner;

public class Test05 {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

/\*

\* # 369게임[1단계]

\* 1. 숫자입력

\* 2. 위 수에 369의 개수가

\* 1) 2개이면, 짝짝을 출력

\* 2) 1개이면, 짝을 출력

\* 3) 0개이면, 해당 숫자를 출력

\* 예)

\* 33 : 짝짝

\* 16 : 짝

\* 7 : 7

\*/

//십의자리수 , 일의자리수 3 6 9

int cnt = 0;//if문 true인 횟수

System.out.print("정수 입력 :");

int num = sc.nextInt();

//십의자리수

int ten = num / 10;

//일의자리수

int one = num % 10;

if(ten == 3 || ten == 6 || ten == 9) {

cnt++;//cnt = cnt + 1; cnt+=1;

}

if(one == 3 || one == 6 || one == 9) {

cnt++;

}

if(cnt == 2) {

System.out.println("짝짝");

}

else if(cnt == 1) {

System.out.println("짝");

}

else {

System.out.println(num);

}

}

}